

## Por modalidad

### E-learning



- Aprendizaje a través de internet.
- Implica conectarse a una plataforma de aprendizaje (LMS) vía internet.
- Se cursa principalmente a través de computadoras, aunque también se puede en celulares o tabletas.

### M-learning



- Aprendizaje móvil.
- No es necesario tener conexión a internet durante todo el tiempo de estudio.
- Se cursa desde el celular o tableta, principalmente con aplicaciones móviles.

### B-learning



- Aprendizaje híbrido
- Algunas clases se toman de forma presencial y otras a distancia.
- Las clases a distancia pueden ser del tipo e-learning o m-learning.

## Por alcance

### MOOC

**Curso abierto masivo en línea (Massive Open Online Course)**



- Se ofrecen de manera masiva por plataformas como: edX, MéxicoX, MiríadaX y MéxicoX. Son gratuitos y Se puede pagar por un certificado verificado con una serie de evaluaciones más robustas.
- Están dirigidos a miles de participantes, sin requerimientos previos específicos.
- Mayoritariamente se sirven de recursos audiovisuales pregrabados (asincrónicos) y no hay interacción con el profesorado.

### SPOC

**Curso corto privado en línea (Short Private Online Course)**



- En esta categoría entran los talleres de actualización docente que usted puede encontrar en la sección "Jornadas de capacitación" de este sitio y las asignaturas en línea, así como los cursos pagados por instituciones, empresas y/o dependencias de gobierno.
- Se ofrecen a un público reducido, especializado en la materia.
- Utilizan recursos audiovisuales pregrabados (asincrónicos), videoconferencias calendarizadas (sincrónicas) y algunos elementos de interacción (como foros).

## Por temporalidad

### Asincrónicos

- No hay un horario establecido para tomar la clase. El estudiantado elige sus tiempos de estudio.
- Se prioriza el aprendizaje autogestivo e individual.
- Su diseño necesita un alto componente de interactividad y creatividad con el fin de evitar la monotonía.
- Actividades de revisión de contenidos, reflexión individual y evaluaciones.

**Herramientas:**



### Sincrónicos

- Estudiantes y docentes se conectan a sesiones en tiempo real, en un horario establecido.
- Prioriza las relaciones sociales y el aprendizaje colaborativo.
- Su diseño incluye videoconferencias, chats y foros en tiempo real.
- Actividades de discusión, intercambio de ideas y colaboración grupal.

**Herramientas:**

